

LISTE DES JEUX SURDIMENSIONNES

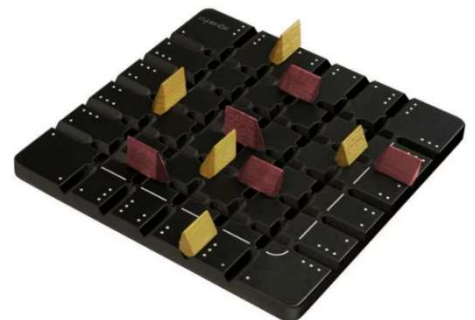


Quarto est un jeu de stratégie. En duel. Dans ce jeu de réflexion, les seize pièces du jeu, toutes différentes, possèdent chacune 4 caractères distincts : haute ou basse, ronde ou carrée, claire ou foncée, pleine ou creuse. Chacun, à son tour, choisit et donne une pièce à l'adversaire, qui doit la jouer sur une case libre. Le gagnant est celui qui, avec une pièce reçue, crée un alignement de 4 pièces ayant au moins un caractère commun et annonce : «QUARTO »!

Quoridor est un jeu de réflexion où le but est d'atteindre le premier la ligne opposée. Les joueurs jouent chacun leur tour et ont la possibilité d'effectuer une des deux actions possibles : Avancer son pion ou poser une barrière.



Les joueurs disposent chacun de 5 pièces de même couleur. À chaque tour ils vont en déplacer une en respectant sa capacité de déplacement. Le vainqueur est le premier joueur qui parvient à ramener 4 de ses pièces à leur point de départ après leur avoir fait traverser le plateau dans les deux sens.

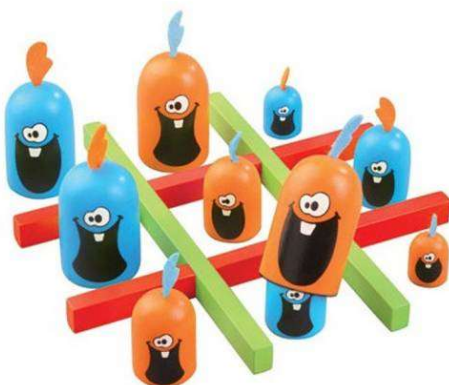




Pour gagner une partie de puissance 4, il suffit d'être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement et diagonalement. Si, lors d'une partie, tous les jetons sont joués sans qu'il y ait d'alignement de jetons, la partie est déclarée nulle.

Un jeu de mémo original

Les pingouins sont placés sur les œufs colorés. Chacun son tour, les joueurs lancent les 2 dés et soulèvent 2 pingouins. Quand ils trouvent la couleur indiquée par un dé, il remporte le pingouin et le dépose avec son œuf sur son iceberg. Sinon, il repose le pingouin sur son œuf. Le joueur qui aura le plus de pingouins sur son iceberg remportera la partie.



Dans **Gobbet Gobblers**, le but est d'aligner 3 Gobbles à sa couleur. A tour de rôle, chaque joueur doit, soit mettre en jeu un nouveau Gobbet, soit déplacer un de ses Gobbles déjà en jeu. Les Gobbles empilés doivent être joués dans l'ordre, en prenant toujours la pièce du dessus. Un mouvement se fait vers une case vide ou vers une case occupée par un Gobbet plus petit, qui est alors "gobé".

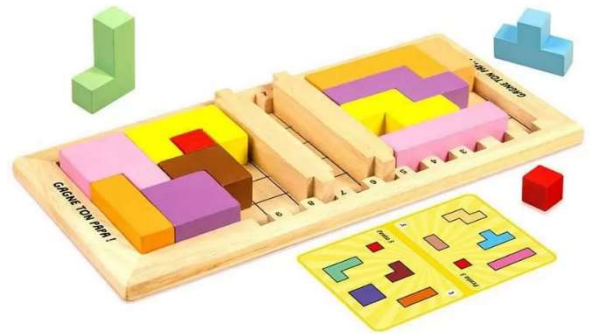
Dès qu'un joueur aligne 3 Gobbles visibles de sa couleur, il gagne la partie.

En duel, soyez le plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées.

En solo, formez un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles.

Et grâce au nouveau livret Houdini, réalisez même des figures en 3D ! Seul ou à 2, le plaisir du jeu sera au rendez-vous pour toute la famille !

Un jeu de logique et de construction incontournable !



Visez un point et tentez de l'atteindre en bougeant le parachute. Une autre variante peut être de ne pas prendre la boule dans les trous devant soi sous peine de malus ! Parapoints est un jeu moteur favorisant la coordination des mouvements avec la vue. De nombreuses variantes sont possibles grâce aux couleurs et aux nombres, laissez libre cours à votre imagination. Sa fabrication est robuste et 12 poignées sont présentes pour plus de confort pendant le jeu.

Le Weykick est un jeu en bois qui a obtenu le SPIEL de Jarhes.

Le terrain est surélevé pour permettre aux joueurs de passer les maïs sous le plateau. Le Weykick football est un **baby foot aimanté** pour les **enfants** et très apprécié par les adultes !



Créez de nombreux et incroyables défis avec cette planche de lévitation ! De 6 à 22 joueurs. Un jeu de coordination et de force pour tout âge. Cette planche à cordes est un jeu avec lequel il sera simple de réaliser des challenges et créer de l'animation.



Les joueurs tentent de se diriger en projetant des jets d'air vers la petite bille en liège vers un des trous adverses et d'éviter qu'elle ne tombe dans le leur.

Chaque bille logée coûte un point au joueur qui l'a reçue. Celui-ci lance alors la bille sur la piste et la partie continue. Les joueurs comptabilisent leurs points perdus à l'aide d'un boulier disposé sur le rebord du billard à proximité de chaque lyre.

Le gagnant est celui qui aura marqué le moins de points au bout d'un temps défini au départ ou lorsqu'un joueur aura encaissé 10 buts.

Envoyer le plus rapidement possible vos 5 palets dans les camps adverses par l'intermédiaire de l'élastique.



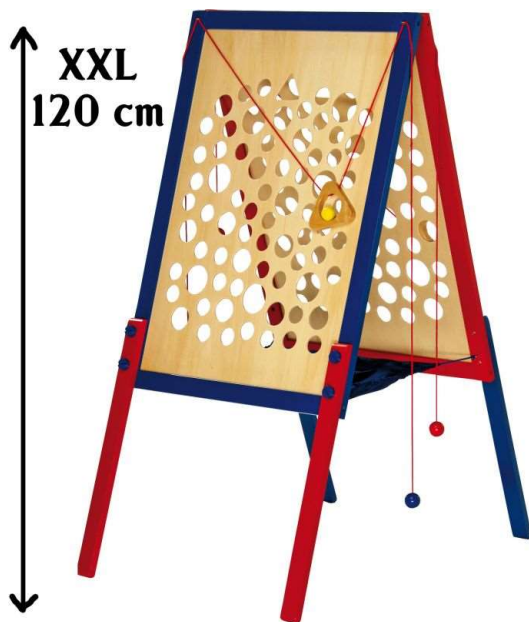
Chaque joueur est face à face, l'objectif étant de mettre ses pions dans les trous avant son adversaire. Il faut pour cela les percuter à l'aide d'un palet en résine que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi.

Le Dr Eureka a besoin d'aide pour réaliser au plus vite ses expériences. En tant que bon Chimiste, il faudra être le 1er à réaliser une combinaison en versant les billes de tube en tube. Ce jeu développe la dextérité et la logique par la manipulation.





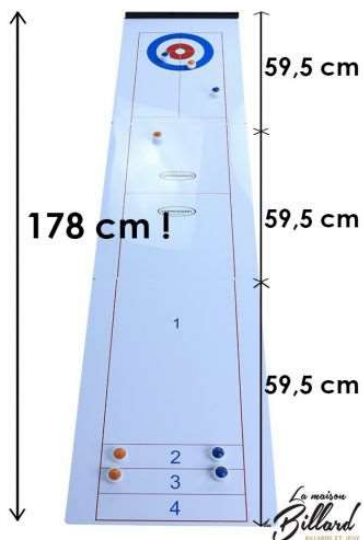
Jeu d'adresse et d'équilibre. On partage les pions entre les joueurs. Chaque joueur à son tour jette les 2 dés. Le dé couleurs indique la partie du plateau sur laquelle il faut poser le pion, le dé à constellation une zone plus ou moins près du bord du plateau. Le joueur pose un pion de son choix, plus ou moins gros, délicatement sur le plateau en respectant les jets des dés. S'il fait tomber des pions il les prend dans son jeu. L'objectif est d'être le premier à avoir posé tous ses pions sur le plateau. *Le jeu est prenant à tout âge !*



Le célèbre jeu de Gruyère 2 joueurs. Idéal pour créer des animations avec enfants. Un jouet en bois où les jeunes devront tirer sur les ficelles pour orienter une bille le long d'un labyrinthe. Le but est de faire arriver la bille au sommet du jeu. Un superbe jeu en bois bien adapté pour des enfants de 4 à 10 ans.

Le billard Hollandais est en bois et se joue seul ou à plusieurs. Le but étant de mettre le maximum de palets dans les casiers pour remporter des points. Chaque casier comporte un nombre de points différents allant de 1 à 4 points. Ces points sont généralement représentés par des clous sur le billard Hollandais. Chaque joueur dispose de 30 palets dans son jeu.

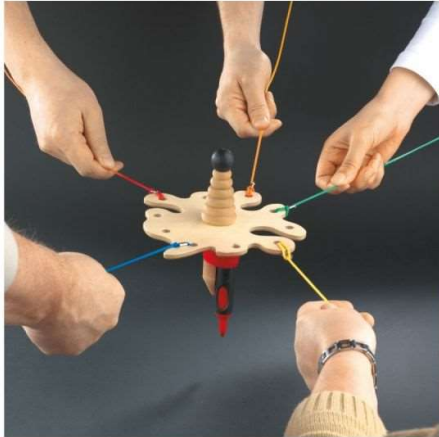




Jeu de glisse 2 en 1 avec piste rigide ultra glissante. Le but est de placer ses plots au plus proche du centre, les joueurs jouent tour à tour et peuvent donc renverser, à tout moment la partie, en percutant les adversaires. Autre variante, placez vos plots entre les lignes pour marquer 1, 2 3 ou 4 points mais attention aux adversaires qui pourront vous mettre hors-jeu ou à l'inverse vous faire gagner plus de points !

Voici **le plus gros jeu de curling**. Il pourra se jouer sur une table, ou alors sur un sol comme du parquet, du lino ou du carrelage. Grâce à son **sac de transport** et à sa **cible pliable** en tissu, il s'emporte facilement en événementiel et permet de **créer des animations Curling** autant avec les adultes que les enfants.





Jeu de coopération de **2 à 10 joueurs**, idéal pour favoriser l'esprit d'équipe et renforcer la **coordination d'un groupe**. Crayon Coopératif est un excellent jeu en bois avec lequel il est possible d'inventer une multitude de variantes. Ce jeu de coordination peut être utilisé avec **tout type de public enfants** comme **adultes**.

Découvrez cet Escape Game en Bois, un casse-tête 3D innovant qui vous permettra de vivre une expérience unique d'évasion. Conçu pour les joueurs de 14 ans et plus, ce jeu est idéal pour les amateurs de puzzles, d'énigmes et de défis.

